

Allgemeine Informationen

- Umkleiden** Toiletten und Umkleiden im Sportzentrum Westend; Wertsachenabgabe möglich
- Ablauf & Auszeichnung** Elektronische Zeitabnahme durch Startnummern, Platz 1 - 3 erhalten einen Pokal, Persönliche Urkunde mit Laufzeit, Finisher-Medaille im Ziel
- Versorgung** Medizinische Erstversorgung, Erfrischungsgetränke entlang der Strecke, Obst und Snacks an der Vitaminbar

Die Bundesstraße ist zwischen 07:00 und ca. 15:00 Uhr gesperrt. In diesem Zeitraum kommt es zu Einschränkungen im Linienverkehr.

Shuttle-Bus

Shuttle-Busse bringen euch zum Startpunkt und zurück. Diese fahren regelmäßig vom Familiengarten ab. Zu Beginn des 10,0 km Laufs (ca. 09:00 bis 09:20 Uhr) kann kein Shuttle-Service erfolgen.

Startnummern-Vergabe

- **09.09.2022** - 15:00 bis 18:00 Uhr und **10.09.2022** - 09:00 bis 13:00 Uhr bei hoffmann & brillen, Eisenbahnstraße 72 in 16225 Eberswalde
- am **Veranstaltungstag** ab 08:30 Uhr am Sportzentrum Westend

Veranstalter:

Partner für Gesundheit e.V., Eisenbahnstraße 72, 16225 Eberswalde, Telefon: 03334 526767, E-Mail: stadtlauf@barnimpilot.de

Bildquelle- www.pebe-sport.de

#16

NEU



Der 10 km Einzellauf beim
Eberswalder Stadtlauf
am **11.09.2022**
Sportzentrum Westend



10,0

Kilometer

Einzellauf

am 11.09.2022, Sportzentrum Westend

Der Überblick

Strecke	Einzellauf, 10,0 km
Startzeit	ca. 9:00 Uhr
Organisationsbeitrag	15,00 €
Nachmeldung	am Stadlaufsonntag möglich, zzgl. 3,00 € Nachmeldegebühr

Baumpate werden. Mit deiner Anmeldung zum Eberswalder Stadlauf kannst du für je 5 Euro Baumsetzlinge erwerben und im November gemeinsam mit uns pflanzen.

Weitere Informationen und Anmeldung auf

www.eberswalder-stadlauf.de

Mehr Stadtlauf

Wer auf unserer 6,5 km Strecke bisher noch nicht genug ins Schwitzen gekommen ist, kann am 11.09.2022 die neue Distanz von 10,0 km in Angriff nehmen. Nach einer Aufwärmrunde durch den Familiengarten erwarten euch die gewohnten Highlights unserer klassischen Stadlaufstrecke.

präsentiert von



Alte Brauerei



Start und Ziel

